

"IQ-spilldesign" - utdelingsark - Impuzzable (Prosjektbeskrivelse)

Det opprinnelige Impuzzable-settet består av seks kuber. Hver av dem er kuttet opp i biter med forskjellig form, og den opprinnelige oppgaven er å sette sammen kubene av de respektive delene (som vist i det første bildet).



Din første oppgave er å designe og produsere ditt eget Impuzzable-puslespill.

Hvor mange forskjellige løsninger kan dette puslespillet ha?

Den andre oppgaven er å utforme et barnehagebord som er som et Impuzzable-puslespill der brikkene kan brukes som stoler eller små bord for barna.



Etter at denne oppgaven er løst, vil alle puslespillene bli analysert for å avgjøre hvilke som kan løses enkelt og hvilke som er virkelig komplekse tankenøtter.

Beskriv en metodikk for klassifisering av de forskjellige Impuzzable-settene som er blitt laget, vurdert etter hvor vanskelig det er å løse dem. Dette er nødvendig for å lage et virkelig produkt som kan selges.